

## PODZIMNÍ SOFTBALOVÝ TURNAJ 2024

(pravidla)

1. **Cílem hry** je v průběhu odehraných směn nasbírat více bodů než družstvo soupeře.
2. Hráč družstva hrající „na pálce“ **získá bod** pro své družstvo v případě, že se mu po úspěšném odpalu podaří oběhnout a postupně šlápnout na mety 1, 2, 3 a 4. V případě, že to zvládne v rámci 1 svého odpalu, bez přerušení (**tzv. home-run**) získává pro své družstvo 2 body.
3. Za **úspěšný odpal** je považováno odehrání míčku do výšece mezi mety 3, 4, 1. Míček se nesmí z tohoto území ani vykutálet (např. při rotovaném odpalu). Pálka po odpalu nesmí být nekontrolovaně odhozena (v ideálním případě by měla být po odpalu odložena na připravený koberec). V případě nevhodného odhození pálky je hráč OUT!
4. Hráči družstva hrajícího „v poli“ se **snaží zabránit odpalujícímu hráči v oběhnutí** uvedených met a získání bodu(ů) - tzv. ho vyautovat.
5. Vyautování hráče může být provedeno tak, že:
  - **se mu nepodaří úspěšně odpálit ani 1 ze 3 správných nadhozů** (za správný nadhoz se považuje míč hozený mezi ramena a kolena odpalujícího hráče a zároveň letící přímo nad základní metou 4). V případě, že se pálka míče při některém z nadhozů dotkne, ale míč poté neletí do vymezeného území, má pálkař 1 doplňkový pokus. Při 3 nesprávných nadhozech nebo při nadhozu do jeho těla získává odpalující hráč metu zdarma.
  - **hráči v poli chytí jeho odpálený míček před dopadem na zem** (přímo ze vzduchu). Jestliže se jedná o 1. či 2. aut, mohou ostatní hráči pokračovat v obíhání met. U 3. autu se však již ve hře nepokračuje.
  - **se hráč v poli dotkne drženým míčkem pálkaře probíhajícího mezi metami**. Pálkaři se musí pohybovat mezi metami přímo po jejich spojnicích (nesmí kličkovat apod.). Hráči v poli jim nesmí stát v cestě nebo stát přímo na metách.
  - **je hráč tzv. chycen mezi metami**. Meta před ním i za ním je zašlápnuta polařem držícím míček. V případě, že je meta zašlápnuta pálkařem i polařem zároveň, dostává přednost pálkař, který zůstává na metě.
6. Hráči hrající „v poli“ mohou mít za odpalujícím hráčem svého **catchera**, který se snaží vyautovat pálkaře při jeho odpalu mimo výšeč (chytit tento míček ze vzduchu). Catcher musí stát za pálkařem v bezpečné vzdálenosti určené rozhodčím.
7. **Nadhazovači** se mohou střídat pouze v okamžiku střídání hráčů na pálce. Nadhoz musí být prováděn spodem, 1 noha musí být přitom umístěna na vyznačeném místě. Nadhazovač může zahájit svůj nadhoz v okamžiku připravení pálky k ramenu pálkaře.
8. Rozhodčí může dle časových potřeb **zkracovat jednotlivé směny na 2 či 1 aut**. Obě družstva však musí odehrát na pálce stejný počet kol.
9. **Rozhodčí má právo posuzovat veškeré situace dle svého uvážení.**